



**AND THE PLANETEERS™**



**MINDSCAPE**



Printed On Recycled Paper.



---

**Programming**

Tony Crowther

**Game graphics**Tony Crowther  
Jason Kingsley  
Steve Leney**Game Design**Tony Crowther  
Phil Harrison**Quality/Assurance**David 'Pog' Amor  
Lee Singleton  
Aran Phelan  
Steve Whittle**Documentation**Steve Whittle  
Steve Leney**Producer**

Steve Whittle

**Director**

Phil Harrison

**Art Direction**

Mark Design

© 1990 TBS  
PRODUCTIONS INC  
& DIC ENTERPRISES  
INC ALL RIGHTS  
RESERVED

© 1991 MINDSCAPE  
INTERNATIONAL  
LIMITED



---

# Welcome

Oil spills. Air pollution. Endangered animals. The Award Winning TV Show CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ has turned saving the Earth's environment into the ultimate adventure.

And now it's your turn to go up against the most dangerous enemies our environment has ever faced – LOOTEN PLUNDER™ DUKE NUKEM™ HOGGISH GREEDLY™ DOCTOR BLIGHT™ and more. The forces of earth, fire, wind, water and heart are yours. Put them together and become CAPTAIN PLANET™. Your Eco-copter™ is waiting.

## CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™

– the home computer game – lets you play the role of each of the five Planeteers in an action-packed adventure to defeat the Eco-villains who threaten our environment.

To succeed in bringing the dastardly Eco-villains to their knees, you must win through five levels of action – playing the part of each Planeteer in turn, learning and harnessing the power of five rings.

Only once all five levels have been successfully completed and the five Planeteers™ are once more reunited can you progress to the final challenge – to play the part of CAPTAIN PLANET™ himself in the decisive showdown against the massed forces of the environmental enemies.

---

## Getting Started

Refer to the instruction manual that came with your computer if you need information about setting up your machine correctly.

Insert the CAPTAIN PLANET™ disk into your internal disk drive. The game will load automatically.

Turn off your computer for 20 seconds and turn it on again.



## Controls

You can play the game using the keyboard or a joystick. If you use a joystick, make sure it is connected to the correct port of your computer. Refer to the instruction manual that came with your computer if you need any help.

### Keyboard controls

Left	Z
Right	X
Up/jump	#
Down	/
Fire/use ring	Return
Pause the action	P
Restart	Enter
Quit	Esc
Music On/Off	F7
Shrink screen horizontally	F1
Shrink screen vertically	F3
Expand screen horizontally	F2
Expand screen vertically	F4
PAL/NTSC (compatible equipment only)	F8

### Joystick controls

Move stick left
Move stick right
Move stick up
Move stick down
Hit fire button
Fire

Read the descriptions for each level to see how each Planeteer uses their power and how to control them about the screen.

## The Game



The game is divided into six levels. The first five levels put you in control of each of the Planeteers in turn – set in a different location against a variety of enemies.

Before each level, GAIA™ explains the fate that has befallen this particular part of the world and explains your quest to you. She will also warn you of the potential dangers that lie ahead – listen to what she says and you will find the quest easier.

Once you have completed the level, GAIA™ will show you an “EXIT” sign which appears on screen showing which way you must go to escape the level.

---

## Fire Level



The prince of pollution SLY SLUDGE™ is sending up balloons filled with the harmful CFC gas to destroy the Earth's ozone layer, turning the planet into a huge sun resort for him to build hotels and beaches and ruin the Earth as we know it! It's up to YOU to foil this maniac's evil scheme.

Above the ozone layer are the only survivors of an endangered species of seal. The only way they can return to their natural habitat is to walk across the ozone layer which is in need of repair. You must repair the layer by collecting ozone in the GEO-CRUISER™ and dropping it onto the disappearing layer to rejuvenate it.

---

## Wheeler's controls



Use the joystick or keyboard controls to run and jump around part of this level. Use FIRE to send out a fire burst in the direction you are facing to remove the canisters. Whilst falling use FIRE to create a balloon to break your fall.

Shoot Sludge's balloons with the GEO-CRUISER™ to prevent further damage to the ozone layer. Try to rescue the falling parachutes to get a special bonus. Collect droplets from the ozone pipe on the roof of the GEO-CRUISER™ and deposit the ozone fluid on the layer to patch up the holes.

---

## Water level



LOOTEN PLUNDER™ has stolen the dolphins! The deranged villain Plunder has imprisoned the dolphins in a cruel water prison and will never let them back to the sea unless you use GI™ and the power of water to stop him.

The dolphins must be given a safe route from their tanks high in the sky. Make sure the water pools are full before releasing them – and that the sea is clean enough for them to swim in. Use the ECO-SUB™ to clear out the polluting cans of nuclear waste from the sea to make it blue again.



---

## Gi's controls

Use the normal keys or joystick positions for run and jump. FIRE activates her RING OF POWER which sends out an ice platform. Jump onto the platform to make your way around the screen. Combine FIRE and DOWN to make the ice platform appear below you. If GI™ falls, use FIRE to create an ice slide below her so that she can glide to safety. To activate the ECO-SUB™, fall into the top of it.

---

## Wind level



You are LINKA™ the eco-conscious sixteen year old from the Soviet Union able to harness the power of wind. Use her RING OF POWER to rescue the ancient Egyptian relics from the clutches of evil. The mutilated face of DR BLIGHT™ now haunts the musty passages and chambers of one of the most spectacular wonders of the world. Blight has planted bombs around the chambers of the sacred pyramid in a bid to destroy the myth and magic of the former Egyptian kings' glorious resting place.

Using LINKA's Power of Wind you must create cyclones to whisk away the bombs and discarded rubbish to save the pyramid and its treasures from destruction. DR BLIGHT™ will be guarding the exit to prevent you leaving so that should you fail you too will be destroyed in the blast. Only when all bombs have been de-activated will DR BLIGHT™ make good her escape and save her own hideously deformed face.

---

## Linka's controls

Run and jump around the level using the usual controls. The RING OF POWER will cast tornados in the direction you are facing to remove bombs. Whilst under water use the ECO-SUB's Carry-Beam to drop rocks on bombs to destroy them. Whilst falling in the ECO-SUB™ use UP to activate the retro-thrusters to give lift. Go UP to get into the ECO-SUB™.

---

## Heart level

In this level you play the part of MA-TI™, the nature loving teenager from South America. Set in an endangered rain-forest, you must use the RING OF POWER to rebuild the forest and destroy the sources of pollution. Set against you are the evil HOGGISH GREEDLY™ and his mischievous sidekick. RIGGER™.





Your objective is to make your way through the rain-forest, ridding it of the deadly incinerators that are causing it to die. Rejuvenate the trees by wielding your RING OF POWER at the withered stumps and grow them tall and strong again. Climb the new trees to make your way up to the top of the cliff where Hoggish and his horrible henchman have imprisoned the elephants. Use the ECO-COPTER™ to fly in and rescue the captured creatures and deposit them safely down in the elephant sanctuary – but beware of HOGGISH GREEDLY™ – he does not give up easily!

---

### Ma-Ti's controls

Run and jump around the forest using the joystick or keyboard controls above. FIRE will activate the RING OF POWER to send out a shower of hearts into the forest. If you are falling, use the power to create hearts below you to cushion your fall. Use the ring to grow the trees and stop the marauding enemies. Use UP to enter the ECO-COPTER™ and take off.

---

### Earth Level



Verminous Scum's henchmen are dumping toxic waste into underground caverns turning the surrounding grassy fields into a disaster area. Scum's twisted henchmen have also trapped pit ponies with the waste who will die if you do not use KWAME™ and his RING OF POWER to rescue them.

Crush the pollution filled canisters with Kwame's Earth power to restore richness to the earth around the caverns. Use the ECO-COPTER's safety nets to return the pit ponies to their fields so that they may taste freedom once again.

---

### Kwame's controls

Run, jump and climb around the caverns using the normal controls. FIRE will send out a boulder from his ring to the left or right of you. Single boulders may be moved by pushing into them. Remove boulders by firing at them. Go UP to board the ECO-COPTER™ and rescue the ponies.



## The Showdown



An entire nation's safety is in jeopardy! DUKE NUKEM'S obsession for power has drawn him to the Radicore Industries nuclear power station, regarded as the largest of it's kind. He intends to absorb the plant's radiation by causing a full scale nuclear meltdown thus giving him ultimate power. Only the unique powers of the five rings combined can save the day, as CAPTAIN PLANET™ is summoned to put paid to NUKEM's intentions..... GO PLANET!

## Captain Planet's controls

Fly around this level using the normal keyboard or joystick commands. To aid CAPTAIN PLANET™, the Planeteers' special powers are scattered around the caverns and may be used once collected. You may hold any two of the Planeteers' special powers throughout gameplay and these will be displayed as icons at the top of the screen. To collect a power, fly into its icon. If you already hold two powers, the currently selected power will be exchanged for the icon you have just flown into. To change the selected power, hold the FIRE button down. Quickly pressing FIRE will activate the selected power in the direction you are facing.





---

# **Fifteen ways to help save the Earth**

## **Household**

1. Whenever possible use cloth towels instead of paper ones to clean up spills or dry hands.
2. Don't waste energy! Keep doors and windows closed when the heating is on.
3. Use both sides of scrap paper.
4. Plug electrical equipment into the mains rather than using batteries wherever possible.
5. Use daylight – it's free and doesn't pollute.

## **School**

6. When using art materials remember they're made from the Earth's treasures. Have fun with them and try not to waste them.
7. Tell your teacher you'd like to start a recycling centre in school.
8. Use both sides of scrap paper and exercise book pages.

## **Conservation**

9. Find places that can use your old toys, books and games. Give them to libraries, hospitals or the salvation army.
10. Take your own bag out when you go shopping.
11. On short trips ride your bicycle or walk instead of using the car.

## **Earth – Awareness**

12. Take time to put rubbish lying on the ground into rubbish bins.
13. Do not buy anything made from ivory, tortoise shell, coral, reptile skins or furs. These usually come from endangered species.
14. Cut the plastic rings from packs of canned drinks with scissors before you throw them away. In the water they are hard to see and many animals can get caught in them.
15. Products such as plastic bags, fishing lines or polystyrene foam can be deadly to wildlife. Birds and sea creatures can either get caught or mistake them for food so be careful how you dispose of them.



Please return your registration card to the address below to qualify for Technical Support.

Should you experience any technical problems whilst playing CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ please contact:

Technical Support Department  
Mindscape International  
PO Box 51  
Burgess Hill  
West Sussex  
RH15 9FH

Tel: 0444 239 600

---

<b>Programmation</b>	Tony Crowther
<b>Graphisme</b>	Tony Crowther Jason Kingsley Steve Leney
<b>Conception du jeu</b>	Tony Crowther Phil Harrison
<b>Assurance qualité</b>	David "Pog" Amor Lee Singleton Aran Phelan Steve Whittle
<b>Documentation</b>	Steve Whittle Steve Leney
<b>Producteur</b>	Steve Whittle
<b>Directeur</b>	Phil Harrison
<b>Direction artistique</b>	Mark Design

© 1990 TBS  
PRODUCTIONS INC  
& DIC ENTERPRISES  
INC ALL RIGHTS  
RESERVED

© 1991 MINDSCAPE  
INTERNATIONAL  
LIMITED



---

# Bienvenue

Les marées noires. La pollution de l'air. Les espèces en danger. L'émission de télévision CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ à qui ont été décernés de nombreux prix, présent l'ultime aventure : le sauvetage de la planète.

Et c'est maintenant à votre tour de faire face aux ennemis les plus dangereux qui aient jamais menacé notre environnement - LOOTEN PLUNDER™ DUKE NUKEM™ HOGGISH GREEDLY™ DOCTOR BLIGHT™ et bien d'autres.

Les forces de la terre, du feu, du vent, de l'eau et du cœur sont les vôtres. Intégrez-les toutes et devenez CAPTAIN PLANET™. Votre Eco-copter™ vous attend.

CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ - le jeu sur ordinateur personnel - vous permet de jouer le rôle des cinq Planeteers dans une aventure bourrée d'actions et au cours de laquelle vous aurez à vaincre les Eco-villains qui menacent notre environnement.

Pour réussir à abattre les néfastes Eco-villains, il vous faut vaincre en passant par cinq niveaux d'action, jouant tour à tour le rôle de chacun des Planeteers, et acquérant la connaissance et le contrôle de la puissance contenue dans cinq anneaux.

Ce n'est que lorsque les cinq niveaux auront été complétés avec succès et lorsque les cinq Planeteers™ se trouveront à nouveau réunies, que vous pourrez faire face à l'épreuve définitive - jouer le rôle de CAPTAIN PLANET™ lui-même au cours d'une confrontation définitive avec les forces agglomérées des ennemis de l'environnement.

---

## Mise en route

S'il vous faut des renseignements concernant le réglage correct de votre machine, référez-vous au manuel d'instruction livré avec votre ordinateur.

Insérez le disque CAPTAIN PLANET™ dans le lecteur interne. Le jeu se chargera automatiquement.

Eteignez votre ordinateur pendant 20 secondes et rallumez-le.



## Commandes

Vous pouvez jouer le jeu en vous servant d'un clavier ou d'un levier de commande. Si vous utilisez un levier, assurez-vous qu'il est raccordé au port approprié de votre ordinateur. Si vous avez besoin d'aide, référez-vous au manuel d'instruction livré avec votre ordinateur.

### Commandes clavier de commande

A gauche	Z
A droite	X
Vers le haut/saut	#
Vers le bas	/
FIRE/utiliser	Retour chariot
Pause dans l'action	P
Redémarrer	Enter
Quitter	Esc
Musique marche/arrêt	F7
Réduire l'écran horizontalement	F1
Réduire l'écran verticalement	F3
Agrandir l'écran horizontalement	F2
Agrandir l'écran verticalement	F4
PAL/NTSC (pour matériel compatible seulement)	F8

### Commandes par levier

Déplacez le levier vers la gauche  
Déplacez le levier vers la droite  
Déplacez le levier vers le haut  
Déplacez le levier vers le bas  
Appuyez sur le bouton de tir  
  
Bouton de tir

Lisez les descriptions concernant chaque niveau pour apprendre comment les Planeteers utilisent chacune leurs puissances et pour apprendre comment contrôler leurs mouvements sur l'écran.

## Le jeu

Le jeu est divisé en six niveaux. Au cours des cinq premiers niveaux, vous êtes chargé du contrôle de chacun des Planeteers tour à tour - l'action se passant chaque fois en un lieu différent et contre des ennemis variés.

Avant chaque niveau, GAIA™ explique le sort réservé à la partie du monde dont il s'agit, et vous explique votre mission. Elle vous



avertira également des dangers que vous êtes susceptible de rencontrer - écoutez bien ce qu'elle a à vous dire et votre tâche en sera facilitée.

Lorsque vous avez terminé un niveau, GAIA™ vous montrera un signe "EXIT" qui apparaissant sur l'écran et qui vous indique dans quelle direction vous diriger pour sortir de ce niveau.

## Niveau Firé (feu)



Le roi de la pollution SLY SLUDGE™ lâche des ballons remplis du gaz nuisible CFC pour détruire la couche d'ozone de la terre et transformer la planète en une énorme station de bains de soleil, sur laquelle il construira des hôtels et des plages, entraînant la ruine de notre terre familière ! C'est à VOUS d'empêcher ce maniaque de mener à bien ce projet diabolique.

Au-dessus de la couche d'ozone se trouvent les seuls phoques survivants d'une espèce en voie de disparition. La seule façon pour eux de retrouver leur habitat naturel est de traverser la couche d'ozone qui nécessite des réparations. Vous devez réparer cette couche en accumulant dans le GEO-CRUISER™ de l'ozone que vous devez lâcher dans la couche en voie de disparition pour la remettre en état.

## Commandes du Wheeler



Utilisez le levier de commande ou le clavier pour courir ou sauter dans certains secteurs de ce niveau. Utilisez FIRE pour envoyer un projectile de feu dans la direction où vous faites face et détruire les conteneurs métalliques. En cas de chute, utilisez FIRE pour créer un ballon qui ralentira votre mouvement.

Tirez sur les ballons de Sludge au moyen du GEO-CRUISER™ afin d'éviter de nouveaux dégâts à la couche d'ozone. Essayez de sauver les parachutes qui descendent pour obtenir un bonus spécial. Récupérez des gouttes à la tuyauterie d'ozone située sur le dessus du GEO-CRUISER™ et déposez l'ozone fluide sur la couche pour en boucher les trous.



## Niveau Water (eau)



LOOTEN PLUNDER™ a volé les dauphins ! Plunder, le fou malfaisant, a enfermé les dauphins dans une cruelle prison d'eau et ne les relâchera jamais dans la mer à moins que vous n'utilisiez GI™ et la puissance de l'eau pour le vaincre.

Les dauphins doivent trouver un passage sûr depuis leur réservoir situé très haut dans le ciel. Assurez-vous, avant de les relâcher, que les pièces d'eau sont bien pleines - et que la mer est suffisamment propre pour qu'ils puissent y nager. Utilisez l'ECO-SUB™ pour éliminer les conteneurs de déchets nucléaires qui polluent la mer, afin qu'elle redevienne bleue.

## Commandes de GI



Commandes de GI Utilisez les touches ou les positions de levier de commande normales pour courir et sauter. FIRE excite le RING OF POWER (anneau de puissance) qui produit une plate-forme de glace. Sautez sur la plate-forme pour vous déplacer dans l'écran. Combinez FIRE et DOWN (en bas) pour que la plate-forme de glace se trouve en dessous de vous. Si GI™ tombe, utilisez FIRE pour créer un toboggan de glace en dessous d'elle de façon à ce qu'elle puisse glisser vers la sécurité. Pour actionner l'ECO-SUB™, pénétrez-y en tombant dessus d'en haut.

## Niveau Wind (vent)



Vous êtes LINKA™, vous avez seize ans, vous venez d'Union Soviétique, vous êtes écologiquement consciente et vous êtes capable de maîtriser la puissance du vent. Utilisez son RING OF POWER pour sauver de l'emprise du mal, les reliques de l'ancienne Egypte. Le visage mutilé du DR BLIGHT™ hante maintenant les passages et les chambres moisies de l'une des plus spectaculaires merveilles du monde. Blight a dissimulé des bombes dans les salles de la pyramide sacrée afin de détruire le mythe et la magie du glorieux lieu de repos de l'ancien pharaon d'Egypte.

Grâce au pouvoir de LINKA sur les vents, vous devez produire des cyclones qui emporteront les bombes et les débris pour sauver la pyramide et ses trésors de la destruction. DR BLIGHT™ montera la garde à la sortie pour vous empêcher de partir espérant qu'en y restant vous serez détruit par l'explosion. Ce n'est que lorsque toutes les bombes auront été désactivées que DR BLIGHT™ s'échappera pour sauver sa propre tête déformée et hideuse.



---

## Commandes de Linka

Courez et sautez dans ce niveau en utilisant les commandes habituelles. Le RING OF POWER déclenchera des tornades pour éliminer les bombes dans la direction où vous vous tournez. Lorsque vous êtes sous l'eau, utilisez le Carry-Beam (rayon porteur) de l'ECO-SUB pour faire tomber des rochers sur les bombes et les détruire. Lorsque, étant dans l'ECO-SUB, vous vous enfoncez, utilisez UP pour activer les rétro-réacteurs et soutenir l'engin. Dirigez-vous UP pour entrer dans l'ECO-SUB™.

---

## Niveau Heart (cœur)



A ce niveau, vous jouez le rôle de MA-TI™, adolescente d'Amérique du Sud, amoureuse de la nature. Vous êtes placé dans une forêt vierge menacée d'extinction et vous devez utiliser le RING OF POWER pour reconstruire la forêt et détruire les sources de pollution. Vous trouvez en face de vous le diabolique HOGGISH GREEDLY™ et son nuisible acolyte RIGGER™.

Votre objectif est de traverser la forêt vierge en la débarrassant des incinérateurs mortels qui provoquent sa disparition. Faites renaître les arbres par la puissance de votre RING OF POWER qui agit sur les souches desséchées et les fait repousser en arbres hauts et forts. Grimpez sur les nouveaux arbres pour atteindre le dessus de la falaise où Hoggish et son horrible second ont emprisonné les éléphants. Utilisez l'ECO-COPTER™ pour voler au secours des créatures emprisonnées et les déposer dans la sécurité du sanctuaire d'éléphants - mais méfiez-vous de HOGGISH GREEDLY™ - il n'abandonne pas facilement !

---

## Commandes de Ma-Ti

Courez et sautez dans la forêt en vous servant des commandes de clavier ou de levier comme précédemment. FIRE actionne le RING OF POWER qui envoie une pluie de coeurs dans la forêt. Si vous tombez, utilisez cette puissance pour créer des coeurs en dessous de vous qui amortiront votre chute. Utilisez l'anneau pour faire pousser les arbres et arrêter les ennemis qui maraudent. Utilisez UP pour entrer dans l'ECO-COPTER™ et vous envoler.

## Niveau Earth (terre)



Les hommes de main de Verminous Scum déversent des déchets toxiques dans des cavernes souterraines, ce qui transforme les prairies avoisinantes en un territoire désolé. Les hommes sadiques de Scum ont également réussi à piéger au moyen des déchets des poneys de mines qui mourront si vous n'utilisez KWAME™ et son RING OF POWER pour les sauver.

Ecrasez les récipients polluants grâce au Earth Power de Kwame de façon à ce que les terrains situés autour des cavernes retrouvent leurs richesses. Utilisez les filets de sécurité de l'ECO-COPTER pour ramener les poneys dans leurs prairies et qu'ils puissent à nouveau goûter à la liberté.

### Commandes de Kwame

Courez, sautez et grimpez dans les cavernes au moyen des commandes normales. FIRE expédiera à partir de l'anneau un rocher à votre droite ou votre gauche. Des rochers seuls peuvent être déplacés en appuyant dessus (?? en les poussant ??). Retirez (?? Supprimez ??) les rochers en tirant dessus. Utilisez UP pour monter à bord de l'ECO-COPTER et assurez le sauvetage des poneys (??).

## Showdown (l'épilogue)



La sécurité d'une nation entière est en jeu ! L'obsession de puissance de DUKE NUKEM l'a amené à la centrale nucléaire de Radicore Industries, considérée comme la plus grande de son genre. Il a l'intention d'absorber les radiations des installations en provoquant une totale surchauffe nucléaire afin d'obtenir ainsi la puissance absolue. Seuls les pouvoirs extraordinaires des cinq anneaux combinés peuvent sauver la situation, et CAPTAIN PLANET™ est chargé de régler leur compte aux intentions de NUKEM... Allez Planet !

### Commandes de Captain Planet

Déplacez-vous dans ce niveau en utilisant les commandes normales de clavier ou de levier. Pour apporter de l'aide à CAPTAIN PLANET™, les pouvoirs spéciaux des Planeteers sont répartis dans les cavernes et peuvent être utilisés après avoir été saisis. Vous pouvez, à tout moment du jeu, détenir deux des pouvoirs spéciaux des Planeteers, et ceux-ci seront affichés sous forme d'icônes en haut



---

de l'écran. Pour saisir un pouvoir, pénétrez dans son icône et ce pouvoir remplacera celui qui était sélectionné. Pour changer le pouvoir sélectionné, maintenez enfoncé le bouton FIRE. Si vous appuyez rapidement sur FIRE, le pouvoir sélectionné agira dans la direction à laquelle vous faites face.

---

## **Quinze façons de contribuer au sauvetage de la terre**

### **A la maison**

1. Chaque fois que c'est possible, utilisez des serviettes en tissu, au lieu de serviettes en papier, pour essuyer des liquides renversés ou vous sécher les mains.
2. Ne gaspillez pas l'énergie ! Gardez les portes et les fenêtres bien fermées lorsque le chauffage est allumé.
3. Utilisez les papiers brouillons sur leurs deux faces.
4. Chaque fois que c'est possible, branchez les appareils électriques sur la prise du secteur plutôt que d'utiliser des piles.
5. Profitez de la lumière du jour - elle ne coûte rien et ne pollue pas.

### **A l'école**

6. Lorsque vous utilisez les fournitures pour travaux d'arts, souvenez-vous qu'elles sont produites au moyen des trésors de la terre. Servez-vous en pour vous amuser et essayez de ne pas les gaspiller.
7. Dites à votre professeur que vous aimeriez lancer, à l'école, un centre de recyclage.
8. Utilisez les deux faces des papiers brouillons et des cahiers de classe.

### **Mesures pour éviter le gaspillage**

9. Recherchez où pourraient être utilisés vos jouets, vos livres et vos jeux dont vous ne vous servez plus. Donnez-les à des bibliothèques, à des hôpitaux ou à l'Armée du salut.
10. Faites vos courses en apportant votre propre sac à provisions.
11. Pour de petits déplacements, allez en bicyclette ou à pied au lieu d'utiliser l'automobile.

---

### **La planète Terre - Soyez conscients**

12. Prenez le temps de jeter dans des poubelles les déchets qui sont à terre.

13. N'achetez rien qui soit fabriqué en 'ivoire, en écaille de tortue, en corail, en peaux de reptiles ou en fourrures. Tous ces produits viennent en général d'espèces en danger.

14. Découpez avec des ciseaux, avant de les jeter, les anneaux de plastique attachant ensemble plusieurs canettes de boissons. Dans l'eau, ceux-ci sont difficiles à voir et de nombreux animaux peuvent s'y prendre au piège.

15. Les produits tels que les sacs en plastique, les fils de pêche ou la mousse de polystyrène peuvent être mortels pour les animaux sauvages. Les oiseaux et les animaux marins peuvent s'y emmêler ou croire qu'ils sont comestibles; vous devez donc faire attention à la façon de vous en débarrasser.

---

### **CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™**

---

Veillez nous renvoyer votre carte d'enregistrement à l'adresse ci-dessous pour pouvoir bénéficier du support technique.

Si vous rencontrez le moindre problème technique avec le jeu CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™, veuillez prendre contact avec :

Technical Support Department  
Mindscape International  
PO Box 51  
Burgess Hill  
West Sussex  
RH15 9FH  
Royaume-Uni de Grande Bretagne

Tel : (0)444 239 600



---

<b>Programmierung</b>	Tony Crowther
<b>Spielgrafik</b>	Tony Crowther Jason Kingsley Steve Leney
<b>Spielentwurf</b>	Tony Crowther Phil Harrison
<b>Gütesicherung</b>	David "Pog" Amor Lee Singleton Aron Phelon Steve Whittle
<b>Dokumentation</b>	Steve Whittle Steve Leney
<b>Produzent</b>	Steve Whittle
<b>Regisseur</b>	Phil Harrison
<b>Künstlerische Leitung</b>	Mark Design

© 1990 TBS  
PRODUCTIONS INC &  
DIC ENTERPRISES INC.  
ALLE RECHTE  
VORBEHALTEN

© 1991 MINDSCAPE  
INTERNATIONAL  
LIMITED

---

# Willkommen!

Ölpest. Luftverunreinigung. Gefährdete Tierwelt. Die preisgekrönte Fernsehsendung CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS hat den Schutz der Umwelt in ein spannendes Abenteuer verwandelt.

Jetzt bist Du an der Reihe, den Kampf gegen die gefährlichsten Feinde aufzunehmen, denen sich unsere Umwelt je gegenübergestellt sah: LOOTEN PLUNDER, DUKE NUKEM, HOGGISH GREEDLY, DOKTOR BLIGHT und wie sie alle heißen.

Die Kräfte der Erde, des Feuers, des Windes, des Wassers und des Herzens stehen zu Deiner Verfügung. Mache sie Dir alle zunutze und schlüpfe in die Rolle von CAPTAIN PLANET. Der Öko-Kopter wartet bereits auf Dich.

Mit dem Heimcomputerspiel CAPTAIN PLANET AND THE PLANETEERS kannst Du in einem aktionsgeladenen Abenteuer die Rolle eines jeden der fünf Planetiere spielen und die Bösewichte besiegen, die unsere Umwelt bedrohen.

Um die niederträchtigen Umweltschurken in die Knie zu zwingen, mußt Du den Kampf auf fünf Ebenen gewinnen, auf denen Du nacheinander die Rolle eines jeden Planetiere zu übernehmen hast. Dabei wirst Du mit der Macht der fünf Ringe vertraut und lernst, Dir diese Kräfte zunutze zu machen.

Erst wenn Du alle fünf Ebenen erfolgreich bestanden hast und die fünf Planetiere wieder vereinigt sind, kannst Du Dich der allergrößten Herausforderung stellen und die Rolle von CAPTAIN PLANET in der entscheidenden Machtprobe gegen die vereinigten Kräfte der Umweltfeinde spielen.

---

## Startvorbereitung

Bitte studiere das Handbuch, das Du zusammen mit dem Computer bekommen hast, wenn Du nicht sicher bist, wie der Computer installiert werden muß.

Leg die Diskette CAPTAIN PLANET in das eingebaute Diskettenlaufwerk. Das Laden des Spiels erfolgt automatisch.

Schalte den Computer, wenn er eingeschaltet ist, 20 Sekunden lang aus und erst dann wieder ein.



## Bedienelemente

Das Spiel läßt sich sowohl mit der Tastatur als auch mit dem Joystick spielen. Falls Du Dich für den Joystick entscheidest, mußt Du Dich vergewissern, daß er über den richtigen Ausgang des Computers angeschlossen ist. Im Zweifelsfall schaust Du im Handbuch zum Computer nach.

### Tasten- Bedienelemente

Links  
Rechts  
Aufwärts/Springen  
Abwärts  
Schießen/Ring benutzen  
Aktion stoppen  
Von neuem beginnen  
Beenden  
Musik ein/aus  
Bildschirm horizontal  
schrumpfen lassen  
Bildschirm vertikal  
schrumpfen lassen  
Bildschirm horizontal  
dehnen  
Bildschirm vertikal dehnen  
PAL/NTSC (nur für  
kompatible Geräte)

Z  
X  
#  
/  
Rücklaufaste  
P  
Eingabetaste  
Umschaltaste  
F7  
F1  
F3  
F2  
F4  
F8

### Steuerknüppel- Bedienelemente

Knüppel nach links schieben  
Knüppel nach rechts schieben  
Knüppel nach oben schieben  
Knüppel nach unten schieben  
Schießtaste betätigen

Lies die Beschreibungen der einzelnen Kampfebenen, um zu sehen, wie die verschiedenen "Planetiere" von ihren Kräften Gebrauch machen, und wie sich der Einsatz dieser Kräfte auf dem Bildschirm steuern läßt.

## Das Spiel

Das Spiel ist in sechs Ebenen unterteilt. Auf den ersten fünf Ebenen erhältst Du der Reihe nach die Gewalt über jeden der Planetiere. Der Schauplatz der Ereignisse wechselt von Ebene zu Ebene, und ebenso wechseln die Feinde.

Vor jeder Ebene erklärt GAIA das Schicksal, vom dem dieser bestimmte Teil der Welt heimgesucht wurde, und erläutert Deine Aufgabe. Zugleich warnt GAIA Dich vor den Gefahren, die Dir

---

bevorstehen. Höre aufmerksam zu, denn das Gesagte kann Deine Aufgabe erleichtern!

Sobald Du eine Ebene beendet hast, zeigt Dir GAIA das Ausgangszeichen "EXIT".

Das Zeichen erscheint auf dem Bildschirm und zeigt den Weg, den Du einschlagen muß, um aus dieser Ebene zu entkommen.

---

## Die Feurebene



SLY SLUDGE, der Prinz der Umweltverschmutzung, schickt mit FCKW-Schadgas gefüllte Ballons in die Atmosphäre, um die Ozonschicht der Erde zu zerstören und den Planeten in ein riesiges Urlaubsparadies zu verwandeln, in dem er Hotels und Strände zu errichten beabsichtigt, die die Erde in der uns bekannten Form vernichten würden. DIR fällt die Aufgabe zu, den bösen Plan dieses Wahnsinnigen zu vereiteln.

Über der Ozonschicht leben die einzigen Überlebenden einer gefährdeten Seehundart. Der einzige Weg, auf dem sie zu ihrem natürlichen Lebensraum zurückkehren können, führt über die Ozonschicht, die reparaturbedürftig ist.

Deine Aufgabe ist, die Ozonschicht zu reparieren, indem Du Ozon im GEO-KREUZER einsammelst und auf die in Auflösung begriffene Schicht schüttest, damit sie sich erneuern kann.

---

## Wheeler's Bedienelemente



Benutze den Steuerknüppel oder die Tastatur zum Herumlaufen und Umherspringen auf einem Teil dieser Ebene. Nutze die FEUER-Kraft, um die vor Dir aufgestapelten Kanister mit einem Feuerstoß zu beseitigen. Wenn Du abstürzt, kannst Du mit Hilfe des FEUERS einen Ballon anfertigen, der den Sturz abbremst.

Schieße aus dem GEO-KREUZER auf die Ballons von Sludge und knalle sie ab, damit sie die Ozonschicht nicht mehr beschädigen können. Versuche, die herunterfallenden Fallschirme zu bergen - Du erhältst dafür eine besondere Prämie. Sammle die Tropfen aus dem Ozonrohr auf dem Dach des GEO-Kreuzers, und schütte das flüssige Ozon auf die Ozonschicht, um ihre Löcher zu flicken.



## Die Wasserbene



LOOTEN PLUNDER hat die Delphine gestohlen! Der geistesgestörte Schurke Plunder hält die Delphine in grausamen Wassertanks gefangen und wird sie nie ins Meer zurückschwimmen lassen, es sei denn, Du setzt GI und die Macht des Wassers ein, um ihm Einhalt zu gebieten.

Den Delphinen muß ein sicherer Fluchtweg aus ihren himmelhohen Tanks gebahnt werden. Vergewissere Dich, daß die Wasserbecken voll sind, bevor Du die Delphine herausläßt, und daß das Meer so rein ist, daß die Tiere darin schwimmen können. Benutze das ÖKO-U-BOOT zum Herausfischen der Atommüllkanister aus dem Meer, und gib dadurch dem Meer seine blaue Farbe zurück.

GIS Bedienelemente

## GIS Bedienelemente



Benutze die üblichen Tasten- und Steuerknüppelpositionen zum Laufen und Springen. FEUER betätigt seinen KRAFRING, der eine Eisplattform aussendet.

Springe auf die Plattform und laß Dich von ihr zu den gewünschten Objekten auf dem Bildschirm treiben. Gleichzeitig SCHIESSEN und ABWÄRTS betätigen, damit die Plattform unter Dir auftaucht. Sollte GI zu Fall kommen, dann erzeuge mit FEUER eine Eisbahn unter ihr, auf der sie sich unverletzt in Sicherheit bringen kann. Zum Aktivieren des ÖKO-U-BOOTS muß Du Dich auf das Deck des U-Boots fallen lassen.

## Die Windebene



Du bist LINKA, die umweltbewußte Sechzehnjährige aus der Sowjetunion, die imstande ist, die Windkraft nutzbar zu machen. Verwende Linkas KRAFRING, um alte ägyptische Überbleibsel aus den Klauen der Bösen zu retten.

Das entstellte Gesicht von DOKTOR BLIGHT spukt jetzt in den moderigen Gängen und Kammern eines der spektakulärsten Weltwunder. Blight hat rund um die Kammern der heiligen Pyramide Bomben gelegt, mit denen sie beabsichtigt, den Mythos und Zauber der glorreichen Ruhestätte der ägyptischen Pharaonen in die Luft zu sprengen.

Mit Hilfe der Windkraft von LINKA muß Du, um die Pyramiden und ihre Schätze vor der Zerstörung zu bewahren, Zyklonen erzeugen,

---

die die Bomben und den herumliegenden Müll wegfegen. DOKTOR BLIGHT bewacht den Ausgang, um zu verhindern, daß Du die Pyramide verläßt. Gelingt es Dir nicht, zu entkommen, wirst auch Du bei der Explosion Dein Leben verlieren. Erst wenn alle Bomben entschärft sind, kann DOKTOR BLIGHT die Flucht ergreifen und ihr schrecklich entstelltes Gesicht wahrnehmen.

---

## Linkas Bedienelemente

Benutze die üblichen Bedienelemente zum Herumlaufen und -springen auf dieser Ebene. Der KRAFRING entfesselt Tornados, mit denen er die vor Dir liegenden Bomben wegbläst. Wenn Du untergetaucht bist, benutze den Trägerstrahl des ÖKO-U-BOOTS zum Schleudern von Felsbrocken auf die Bomben, die dadurch zerstört werden. Solltest Du beim Tauchen im ÖKO-U-BOOT Auftrieb benötigen, kannst Du dies mit AUFWÄRTS erreichen, das die Bremsschubraketen in Betrieb setzt. Mit AUFWÄRTS kannst Du auch in das ÖKO-U-BOOT einsteigen.

---

## Die Herzebene



Auf dieser Ebene übernimmst Du die Rolle der MA-TI, eines naturliebenden Teenagers aus Südamerika. Der Schauplatz ist ein gefährdeter Regenwald. Du mußt den KRAFRING benutzen, um den Wald wieder aufzuforsten und die Umweltverschmutzungsquellen zu beseitigen. Deine Gegner sind der elende HOGGISH GREEDLY und sein boshafter Kumpan RIGGER.

Dein Ziel ist, Dir einen Weg durch den Regenwald zu bahnen und dabei den Wald von den tödlichen Müllverbrennungsanlagen zu säubern, die ihn absterben lassen. Verjünge die Bäume, indem Du Deinen KRAFRING auf die verdorrten Stümpfe einwirken läßt, die daraufhin wieder in ihre volle Höhe wachsen und völlig gesunden. Klettere an den erneuerten Bäumen hoch, um auf die Oberseite der Felswand zu gelangen, wo Hoggish und seine schrecklichen Spießgesellen die Elefanten gefangen halten. Benutze den ECO-KOPTER zum Einflug und rette die gefangengehaltenen Tiere. Setze dann die Elefanten im Elefantenschutzgebiet ab, wo sie sicher aufgehoben sind. Aber nimm Dich vor HOGGISH GREEDLY in acht - er gibt sich nicht so leicht geschlagen!



## Ma-Tis Bedienelemente

Laufe oder springe im Wald herum und benutze dazu die oben genannten Bedienelemente - den Steuerknüppel oder die Tasten. FEUER sorgt dafür, daß der KRAFTRING einen Hagel von Herzen in den Wald schießt. Solltest Du abstürzen, dann benutze das FEUER, um Herzen unter Dir zu erzeugen, die Deinen Fall abbremsen. Verwende den Ring, um die Bäume wachsen zu lassen und den plündernden Feinden Einhalt zu gebieten. Benutze AUFWÄRTS zum Einstieg in den ÖKO-KOPTER und zum Abflug.

## Die Erdebene



Die Spießgesellen des wurminfizierten SCUM kippen giftige Abfallstoffe in unterirdische Höhlen und verwandeln dadurch die umgebenden Grasfelder in ein Katastrophengebiet. Die verrückten Kumpanen von SCUM haben obendrein Grubenponys in dem Giftmüll eingefangen, die sterben müssen, falls Du nicht KWAME und seinen KRAFTRING einsetzt, um die Ponys zu retten.

Zerquetsche die umweltverschmutzenden Kanister mit Kwames Erdkraft und stelle damit die Fruchtbarkeit des an die Höhlen angrenzenden Erdbodens wieder her. Mache Gebrauch von den Sicherheitsnetzen des ÖKO-KOPTERS, um die Grubenponys auf ihre Felder zurückzubringen, wo sie ihre wiedergewonnene Freiheit genießen können.

## Kwames Bedienelemente

Laufe, springe und klettere in den Höhlen herum, und benutze dazu die üblichen Bedienelemente. FEUER sendet mit seinem Ring einen Felsblock an Deine rechte oder linke Seite. Einzelne Blöcke lassen sich bewegen, indem Du gegen sie drückst. Sie lassen sich auch beseitigen, indem Du sie beschießt. Dann steige mit AUFWÄRTS in den ÖKO-KOPTER und rette die Ponys.

## Die Kraftprobe



Die Sicherheit einer ganzen Nation ist in Gefahr! Infolge seiner Machtbesessenheit fühlt sich DUKE NUKEM von der Kernkraftstation der Radicore Industries angezogen, die als die größte ihrer Art gilt. Er beabsichtigt, eine volle Kernschmelze auszulösen und dann die dabei entstehende Strahlung des Kraftwerks zu absorbieren. Dadurch hofft er, absolute Macht zu erlangen. Nur die vereinten

einzigartigen Kräfte der fünf Ringe können die Welt retten. CAPTAIN PLANET wird zu Hilfe gerufen, um NUKEMS Absichten zu durchkreuzen. KLAR ZUM GEFECHT, CAPTAIN PLANET!  
Die Bedienelemente von CAPTAIN PLANET

## Die Bedienelemente von Captain Planet



Fliege auf dieser Ebene mit den üblichen Tastatur- und Steuerknüppelbefehlen herum. Die besonderen Kräfte der Planetiere sind über die Höhlen verstreut und müssen zunächst einmal eingesammelt werden, bevor sie CAPTAIN PLANET helfen können. Du kannst während der Spieldauer jeweils über beliebige zwei der besonderen Kräfte der Planetiere verfügen. Die Kräfte werden als Icons (Symbole) am oberen Bildschirmrand angezeigt. Willst Du eine Kraft anwählen, mußt Du das betreffende Icon anfliegen. Falls Du bereits über zwei Kräfte verfügst, wird die derzeit benutzte Kraft durch die des angeflogenen Bildzeichens ersetzt.

Der Austausch der gewählten Kraft erfolgt durch Drücken und Halten der FEUER-Taste. Ein kurzes Drücken der FEUER-Taste aktiviert dann die angewählte Kraft in Deiner Blickrichtung.

## Fünfzehn wege zur rettung der erde

### Haushalt

1. Verwende soweit wie möglich stets Aufwischlappen aus Stoff und nicht aus Papier zum Aufwischen verschütteter Flüssigkeiten oder zum Händetrocknen.
2. Verschwende keine Energie. Wenn die Heizung brennt, Türen und Fenster geschlossen halten.
3. Verwende Dein Schmierpapier beidseitig.
4. Schließe elektrische Geräte soweit dies möglich ist, direkt an das Stromnetz an, statt sie mit Batterien zu betreiben.
5. Verwende Tageslicht. Es kostet nichts und ist umweltfreundlich!

### Schule

6. Beim Verwenden von Kunstbedarfsartikeln stets daran denken,



---

daß sie aus Naturschätzen gewonnen werden. Habe Deine Freude daran, und bemühe Dich, mit den Werkstoffen sparsam umzugehen.

7. Sage Deinem Lehrer oder Deiner Lehrerin, daß Du eine Sammelstelle zur Wiederverwertung von Abfallstoffen in der Schule einrichten willst.

8. Beschreibe Schmierpapier und Schulhefte auf beiden Seiten.

### **Umweltschutz**

9. Finde geeignete Abnehmer für alte Spielsachen, Bücher und Spiele. Schenke sie Büchereien, Krankenhäusern oder der Heilsarmee.

10. Wenn Du Einkäufe machst, nimm Deine eigene Einkaufstasche mit.

11. Benutze für kurze Strecken nicht das Auto, sondern Dein Fahrrad oder gehe zu Fuß.

Umweltbewußtsein

12. Nimm Dir die Zeit und wirf auf dem Boden liegende Abfälle in Mülleimer.

13. Kaufe nichts, das aus Elfenbein, Schildpatt, Korallen, Reptilienhäuten oder Fellen angefertigt ist. Solche Artikel stammen meistens von gefährdeten Tierarten.

14. Schneide die Kunststoffringe von Dosengetränkepackungen mit einer Schere ab, bevor Du die Packungen wegwirfst. Die Ringe sind unter Wasser schwer zu sehen, und viele Tiere können sich darin verfangen.

15. Produkte wie Plastikbeutel, Fischleinen oder Polystyrolschaumstoff können tödlich für Tiere sein. Vögel und Meerestiere können darin hängenbleiben oder die Produkte mit Nahrungsmitteln verwechseln. Also Vorsicht beim Wegwerfen!

---

CAPTAIN PLANET AND THE PLANETEERS™

---

Sende bitte Deine Anmeldekarte an die untenstehende Adresse zurück, weil Du dann die Hilfe unseres Technischen Dienstes in Anspruch nehmen kannst.

Solltest Du irgendwelche technischen Schwierigkeiten beim Spielen mit CAPTAIN PLANET AND THE PLANETEERS haben, dann wende Dich bitte an das:

Technical Support Department  
Mindscape International  
PO Box 51  
Burgess Hill  
West Sussex  
RH15 9FH  
England

Tel: 44 (0)444 239 600



---

<b>Programmazione</b>	Tony Crowther
<b>Grafica del Gioco</b>	Tony Crowther Jason Kingsley Steve Leney
<b>Game Design</b>	Tony Crowther Phil Harrison
<b>Assicurazione della Qualità</b>	David "Pog" Amor Lee Singleton Aran Phelan Steve Whittle
<b>Documentazione</b>	Steve Whittle Steve Leney
<b>Produttore</b>	Steve Whittle
<b>Direttore</b>	Phil Harrison
Direttore Artistico	Mark Design

© 1990 TBS  
PRODUCTIONS INC &  
DIC ENTERPRISES INC  
TUTTI I DIRITTI RISERVATI

© 1991 MINDSCAPE  
INTERNATIONAL  
LIMITED

---

## Benvenuti

Disastri petroliferi. Inquinamento atmosferico. Specie animali in via di estinzione. Lo show televisivo, già vincitore di premi, CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ ha ambientato le azioni necessarie per salvare la Terra nell'avventura più fantastica mai vista fino ad oggi.

Ed ora tocca a voi affrontare i nemici più pericolosi che il nostro ambiente abbia mai dovuto fronteggiare - LOOTEN PLUNDER™, DUKE NUKEM™, HOGGISH GREEDLY™, DOCTOR BLIGHT™ e molti altri.

I poteri della terra, del fuoco, del vento, dell'acqua e del cuore sono a vostra disposizione. Nel momento in cui li unirete insieme, diverrete CAPTAIN PLANET™. Il vostro Eco-copter™ vi sta aspettando.

In CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™ - il gioco per home computer - potrete assumere il ruolo di tutti i cinque Planeteers in un'avventura tutta azione che ha lo scopo di sconfiggere gli Eco-malvagi che minacciano il nostro ambiente.

Per riuscire a sconfiggere i codardi Eco-malvagi, dovete vincere in cinque livelli diversi - assumendo a turno il ruolo di ciascun Planeteer, dovete imparare a conoscere ed utilizzare il potere dei cinque anelli.

Solamente dopo aver completato con successo tutti i cinque livelli, ed una volta che i cinque Planeteers™ si sono nuovamente riuniti, potrete procedere alla sfida finale - assumendo il ruolo di CAPTAIN PLANET™ in persona nella resa dei conti decisiva contro le forze coalizzate dei nemici dell'ambiente.

---

### Lancio del gioco

Se avete bisogno di informazioni relative alla corretta configurazione del vostro computer, consultate il manuale d'istruzioni in dotazione col computer.

Inserite il disco CAPTAIN PLANET™ nel disk drive interno. Il gioco verrà caricato automaticamente.

Spegnete il computer per circa 20 secondi e quindi riaccendetelo.



## Comandi

E' possibile giocare il gioco utilizzando sia la tastiera che il joystick. Se impiegate un joystick, assicuratevi che sia collegato alla porta corretta del computer. Per ulteriori informazioni in proposito, consultate il manuale d'istruzioni in dotazione col vostro computer.

### Keyboard controls = Comandi alla tastiera

### Joystick controls = Comandi con il joystick

Sinistra	Z
Destra	X
Su/Salto	#
Giù	/
Fuoco/Usa anello	Return
Mette in pausa l'azione	P
Ricomincia	Enter
Uscita	Esc
Musica attivata/disattivata	F7
Riduce lo schermo orizzontalmente	F1
Riduce lo schermo verticalmente	F3
Espande lo schermo orizzontalmente	F2
Espande lo schermo verticalmente	F4
PAL/NTSC (solamente apparecchiatura compatibile)	F8

Muovi joystick a sinistra
Muovi joystick a destra
Muovi joystick in avanti
Muovi joystick indietro
Premi tasto di fuoco
Fuoco

Leggete le descrizioni di ciascun livello per capire come ogni Planeteer utilizza il suo potere e come è possibile controllare tali poteri sullo schermo.

## Il gioco

Il gioco è suddiviso in sei livelli. I primi cinque vi consentono di controllare a turno ognuno dei cinque Planeteers - i livelli si svolgono in ambientazioni diverse, contro una moltitudine di nemici di diversa natura.

All'inizio di ogni livello, GAIA™ vi darà delle spiegazioni sul destino che ha colpito questa particolare regione del mondo e vi



spiega in cosa consiste la vostra missione. Inoltre vi metterà in guardia sui potenziali pericoli che vi attendono - seguite i suoi consigli e la missione sarà più facile.

Una volta completato il livello, GAIA™ vi farà vedere l'insegna dell'uscita "EXIT" che verrà visualizzata sullo schermo per indicarvi quale percorso seguire per uscire dal livello.

### **Livello del fuoco**



Il principe dell'inquinamento SLY SLUDGE™ sta facendo salire in cielo dei palloni saturi di gas CFC, estremamente dannosi, allo scopo di distruggere lo strato di ozono della Terra, che gli consentirà così di trasformare il pianeta in un'unica, enorme stazione balneare dove potrà costruire hotel e spiagge e rovinare per sempre la Terra così come la conosciamo noi! Sta a VOI far fallire il malvagio progetto di questo maniaco!

Al di sopra dello strato di ozono si trovano gli unici esemplari sopravvissuti di una specie rarissima di foche, ormai in via di estinzione. L'unico modo in cui possono fare ritorno al loro habitat naturale consiste nell'attraversare lo strato di ozono, che deve essere ripristinato al suo stato originale. Per ripristinare lo strato di ozono e dargli nuovo vigore dovete raccogliere l'ozono nel GEO-CRUISER™ e lasciarlo cadere sullo strato che va ormai scomparendo.

### **I comandi di Wheeler**



Per correre e saltare in questo livello, utilizzate i comandi del joystick o alla tastiera. Usate il tasto di FUOCO per sparare delle raffiche nella direzione in cui siete rivolti allo scopo di distruggere i contenitori. Mentre cadete, servitevi del tasto di FUOCO per creare un pallone che ammortizzi la caduta.

Per impedire che ulteriori danni vengano arrecati allo strato di ozono, abbattetevi con il GEO-CRUISER™ i palloni di Sludge. Per ottenere un bonus speciale, cercate di recuperare i paracaduti che stanno scendendo. Raccogliete le gocce dal tubo di ozono che si trova sul tetto del GEO-CRUISER™ e depositate il fluido di ozono sullo strato per eliminarne i buchi.



## Livello dell'acqua



LOOTEN PLUNDER™ ha rubato i delfini! Il malvagio Plunder tiene prigionieri i delfini in un carcere immerso nell'acqua e se non riuscite a fermarlo, utilizzando GI ed il potere dell'acqua, non li farà più ritornare al mare.

E' necessario creare un tragitto sicuro che i delfini possono percorrere per arrivare al mare dalle vasche, in cielo, in cui sono tenuti. Assicuratevi che i contenitori di acqua siano pieni prima di liberarli - e che il mare sia sufficientemente pulito affinché vi possano nuotare. Per eliminare dal mare i contenitori di scorie nucleari, e farlo così tornare al suo naturale colore blu, servitevi del vostro ECO-SUB™.

## I comandi di Gi



Per correre e saltare, servitevi dei normali comandi del joystick o alla tastiera. Il tasto di FUOCO aziona il suo ANELLO DEL POTERE che crea delle piattaforme di ghiaccio. Per muovervi da un punto all'altro dello schermo, saltate su queste piattaforme. Per far apparire una piattaforma di ghiaccio sotto di voi, usate contemporaneamente il tasto di FUOCO ed il comando GIU'. Se GI™ cade, usate il tasto di FUOCO per creare uno scivolo di ghiaccio e permetterle così di porsi in salvo. Per attivare l'ECO-SUB™ dovete cadergli sopra.

## Livello del vento



Siete ora LINKA™, la sedicenne sovietica, consapevole dei problemi ecologici che attanagliano il nostro pianeta, in grado di sfruttare il potere del vento. Servitevi del suo ANELLO DEL POTERE per salvare le antiche rovine egiziane dalle grinfie nemiche. La faccia mutilata della DR BLIGHT™ appare abitualmente nei passaggi e nelle stanze ricoperti di muffa di una delle meraviglie più spettacolari del mondo. Blight ha disseminato di bombe le stanze della sacra piramide nel tentativo di distruggere il mito e la magia della splendida tomba dei faraoni egiziani.

Facendo uso del Potere del Vento di LINKA dovete creare dei cicloni per eliminare le bombe e i rifiuti abbandonati e salvare così la piramide ed i suoi tesori da sicura distruzione. DR BLIGHT™ sorveglierà l'uscita per impedirvi di uscire dalla piramide, e pertanto, se doveste fallire la missione, anche voi salterete in aria. Solamente quando tutte le bombe saranno state disattivate, DR



---

BLIGHT™ si darà alla fuga portando in salvo la sua faccia terribilmente deformata.

---

### I comandi di Linka

Per correre e saltare in questo livello servitevi dei comandi usuali. L'ANELLO DEL POTERE creerà dei cicloni nella direzione verso la quale siete rivolti che elimineranno le bombe. Quando siete sott'acqua servitevi del Raggio Portante dell'ECO-SUB per lasciar cadere sulle bombe delle rocce che le distruggeranno. Mentre state cadendo sull'ECO-SUB™ usate il comando SU per attivare i propulsori posteriori per dare una spinta ascensionale. Per salire a bordo dell'ECO-SUB™ utilizzate il comando SU.

---

### Livello del cuore



In questo livello assumete il ruolo di MA-TI™, il teenager sudamericano amante della natura. La scena è ambientata in una foresta pluviale in pericolo e voi dovrete utilizzare l'ANELLO DEL POTERE per rimboscare la foresta e distruggere le cause dell'inquinamento. Contro di voi agiranno il malvagio HOGGISH GREEDLY™ ed il suo malefico scagnozzo RIGGER™.

Il vostro obiettivo è quello di avanzare nella foresta pluviale, liberandola dai tremendi inceneritori che la stanno uccidendo. Ridate vigore agli alberi guidando l'ANELLO DEL POTERE sui tronconi avvizziti: li farà ricrescere forti e vigorosi. Arrampicatevi sugli alberi nuovi per raggiungere la sommità della rupe dove Hoggish ed il suo disgustoso scagnozzo tengono prigionieri gli elefanti. Usate l'ECO-COPTER™ per avvicinarvi e salvare le creature intrappolate e trasportarle sane e salve nella riserva a loro destinata - ma fate attenzione a HOGGISH GREEDLY™ - non è un tipo da arrendersi facilmente.

---

### I comandi di Ma-Ti

Per correre e saltare nella foresta servitevi dei soliti comandi col joystick o alla tastiera. Il tasto di FUOCO attiverà l'ANELLO DEL POTERE che produrrà una cascata di cuori nella foresta. Se state cadendo, utilizzate il potere per creare dei cuori che ammortizzeranno la vostra caduta. Servitevi dell'anello per far crescere gli alberi e fermare i predatori nemici. Usate il comando SU per entrare nell'ECO-COPTER™ e decollare.



## **Livello della terra**



Gli scagnozzi di Verminous Scum stanno gettando dei rifiuti tossici in caverne sotterranee, trasformando così i verdi campi circostanti in una zona ecologicamente disastrosa. Gli spietati scagnozzi di Scum hanno inoltre intrappolato insieme ai rifiuti dei poni che lavorano in miniera, ed essi andranno incontro a morte sicura se non vi servirete di KWAME™ e del suo ANELLO DEL POTERE per salvarli.

Distruggete i contenitori pieni di sostanze tossiche utilizzando il potere della Terra di Kwame che restituirà alla terra attigua alle caverne la sua fertilità. Fate uso delle reti di salvataggio dell'ECO-COPTER per riportare i poni da miniera nei loro campi così che possano riassaporare il gusto della libertà.

## **I comandi di Kwame**

Correte, saltate e arrampicatevi nelle caverne mediante i soliti comandi. Il tasto di FUOCO farà uscire dei massi dall'anello, alla vostra sinistra o alla vostra destra. E' possibile spostare i singoli massi spingendoli. I massi possono essere eliminati aprendo il fuoco contro di loro. Andate in SU per salire a bordo dell'ECO-COPTER e salvare i poni.

## **La resa dei conti**



La sicurezza di un'intera nazione è in pericolo! L'ossessione di DUKE NUKEM per il potere, lo ha attirato nella centrale nucleare delle Radicore Industries, considerata la più grande del suo genere. La sua intenzione è quella di assorbire le radiazioni dell'intera centrale, causando un terribile disastro nucleare che gli consentirà di impossessarsi del potere assoluto. Solamente gli straordinari poteri combinati dei cinque anelli potranno salvare la situazione: CAPTAIN PLANET™ viene così chiamato in causa per mandare all'aria il piano di NUKEM.... VAI PLANET!

## **I comandi di Captain Planet**

Per volare all'interno di questo livello, servitevi dei normali comandi del joystick o alla tastiera. Per aiutare CAPTAIN PLANET™, i poteri speciali dei Planeteer sono sparsi in giro nelle caverne e potranno essere utilizzati una volta che sono stati raccolti. Durante il gioco potete tenere simultaneamente due dei cinque poteri speciali dei

---

Planeteer e tali poteri verranno visualizzati sotto forma di icone in alto sullo schermo. Per raccogliere un potere, volate nella sua icona. Se state già tenendo due poteri, il potere attualmente selezionato li sostituirà. Per cambiare il potere selezionato, tenete premuto il tasto di FUOCO. Premendo il tasto di FUOCO in rapida successione attiverete il potere selezionato nella direzione in cui siete rivolti.

---

## **Quindici modi per contribuire a salvare la Terra**

### **A casa**

1. Quando possibile, usate degli asciugamani di stoffa al posto di quelli di carta per asciugare le mani o eventuali rovesciamenti di liquidi.
2. Non sprecate energia! Quando il riscaldamento è acceso, tenete porte e finestre chiuse.
3. Utilizzate entrambi i lati dei pezzetti di carta su cui scrivere.
4. Quando possibile inserite le apparecchiature elettriche nella presa domestica, anziché usare le batterie.
5. Usate la luce del giorno - non costa nulla e non inquina.

### **A scuola**

6. Quando fate uso delle attrezzature per le materie artistiche ricordate che sono prodotte con le ricchezze della Terra. Divertitevi e cercate di non sprecarle.
7. Dite al vostro insegnante che vi piacerebbe dar vita ad un centro per il riciclaggio dei materiali presso la vostra scuola.
8. Usate entrambi i lati della carta e dei quaderni degli esercizi.

### **Conservazione degli oggetti esistenti**

9. Donate i giocattoli, i libri ed i giochi che non usate più alle biblioteche, agli ospedali, a gruppi di raccolta materiali, che ne faranno buon uso.
10. Quando andate a fare la spesa, utilizzate la vostra borsa.
11. Per compiere tragitti brevi al posto dell'auto usate la bicicletta o andate a piedi.



---

### **Consapevolezza dei problemi della Terra**

12. Quando vedete dei rifiuti buttati a terra raccoglieteli e gettateli negli appositi contenitori per la spazzatura.

13. Non comprate prodotti fatti di avorio, tartaruga, corallo, pelle di rettile o pelliccia. Di solito provengono da specie animali in via d'estinzione.

14. Tagliate con le forbici gli anelli in plastica dei pacchi di lattine prima di gettarli. E' molto difficile vederli nell'acqua e molti animali potrebbero finirci impigliati.

15. Prodotti quali sacchetti di plastica, lenze e polistirolo possono essere fatali per gli animali selvatici. Gli uccelli e gli animali marini potrebbero impigliarsi o confonderli con del cibo: prestate pertanto attenzione a dove li gettate.

---

### **CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™**

---

Si prega di restituire la scheda di registrazione all'indirizzo riportato di seguito, per poter avere così diritto all'Assistenza Tecnica.

Qualora si dovessero avere dei problemi di carattere tecnico durante lo svolgimento del gioco CAPTAIN PLANET & THE PLANETEERS™, si prega di rivolgersi a:

Technical Support Department  
Mindscape International  
PO Box 51  
Burgess Hill  
West Sussex  
RH15 9FH  
Tel: 00 44 (0)444 239 600

